

DÉFI TECHNOLOGIQUE

CYCLE 2

Inventer une machine non électrique qui peut lancer une balle de tennis.

Le point de chute de la balle doit se trouver à une distance comprise entre 5 mètres et 10 mètres.

La distance est mesurée à partir de l'endroit où est posée la machine.

Une fiche technique sera élaborée dans le souci de permettre à une classe ou une personne de réaliser une machine identique.

DÉFI TECHNOLOGIQUE

CYCLE 3

Inventer une machine non électrique qui peut lancer une balle de tennis.

Lors d'un premier lancer, le point de chute de la balle doit se trouver à une distance comprise entre 9 mètres et 11 mètres.

Lors d'un deuxième lancer réalisé avec la même machine, le point de chute doit se trouver à une distance comprise entre 14 mètres et 16 mètres.

La distance est mesurée à partir de l'endroit où est posée la machine.

Une fiche technique sera élaborée dans le souci de permettre à une classe ou une personne de réaliser une machine identique.